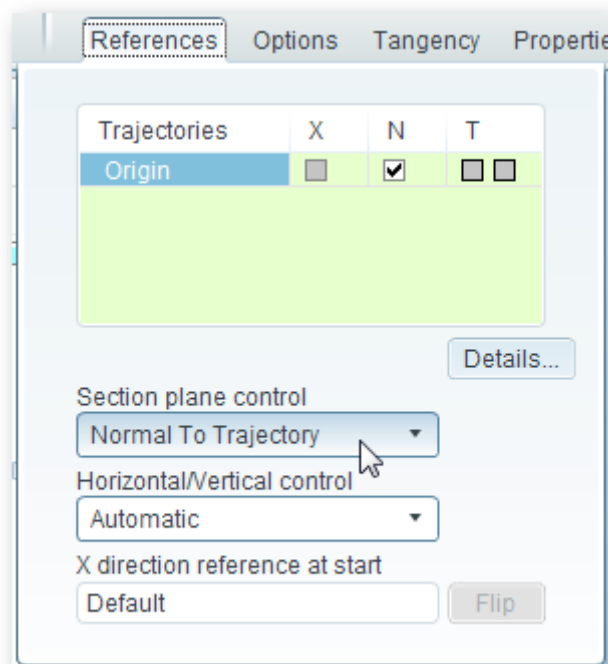


Variable Section Sweep Controle do Plano da Seção

A função **Variable Section Sweep** (VSS) do Pro/ENGINEER possui 3 opções para controlar o plano da seção (sketch) da Feature:

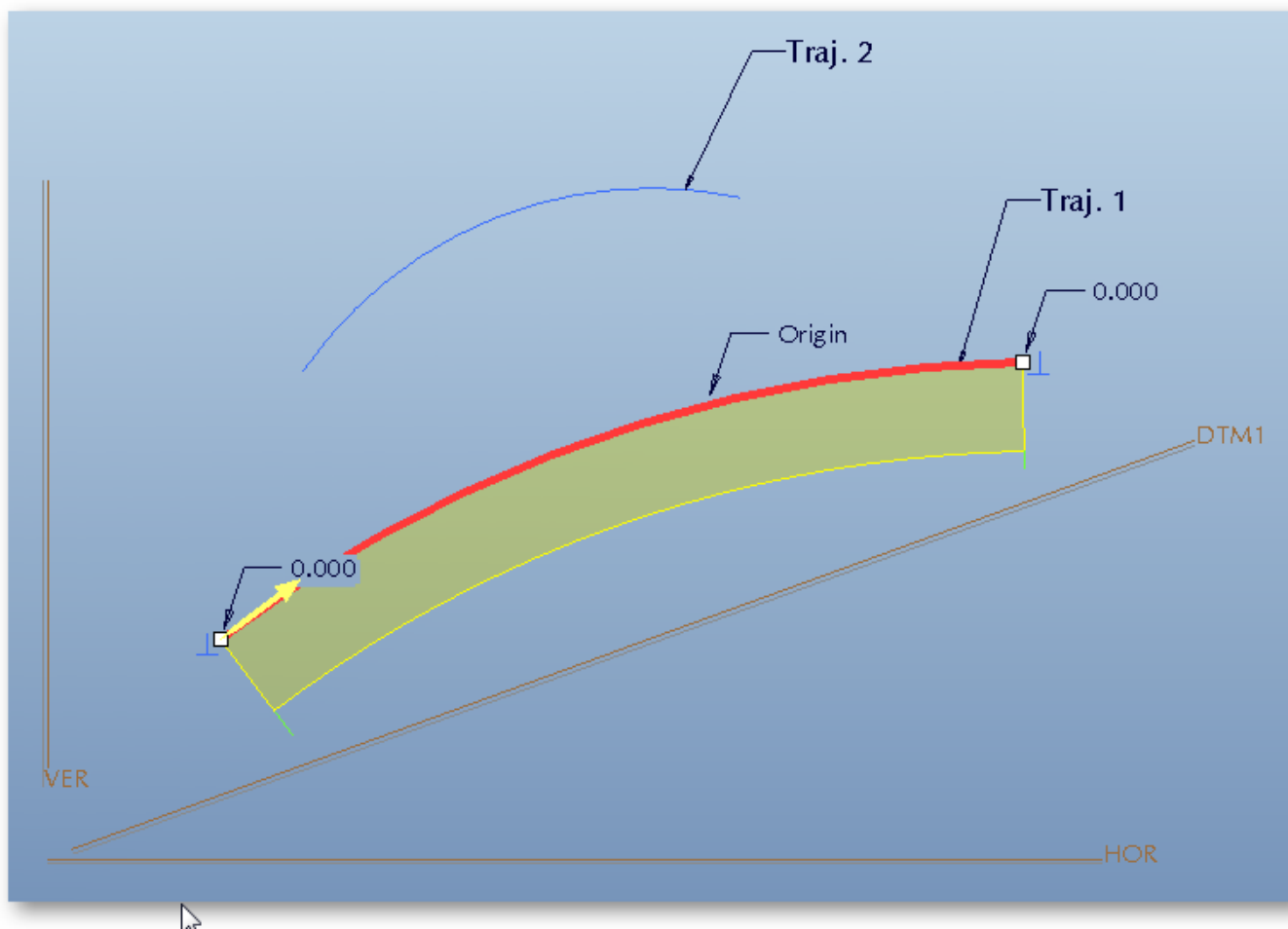
- **Normal to Trajectory** (normal ou perpendicular à trajetória)
- **Normal to Projection** (normal a um plano de projeção)
- **Constant Normal Direction** (paralela a um plano)

Essas opções são acessadas na aba **References** do Dashboard da VSS:

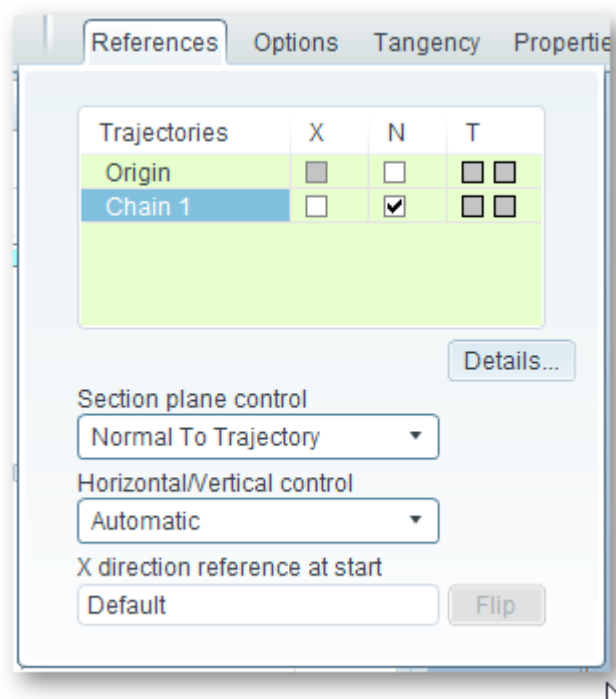


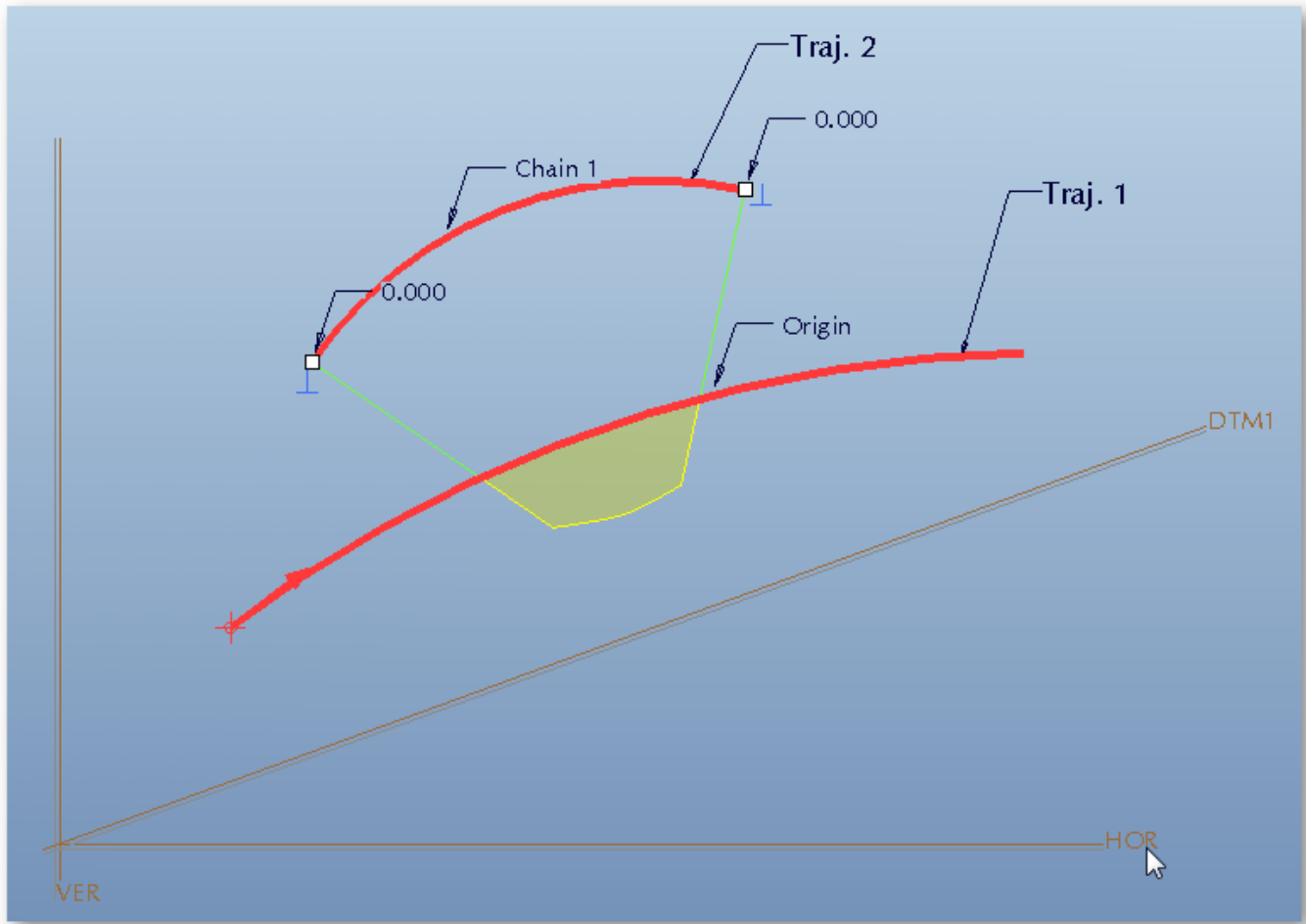
Normal to Trajectory

Esta é a opção default do Pro/ENGINEER. O plano de sketch da seção da feature será perpendicular à primeira trajetória da VSS:



Como a VSS permite que você defina várias trajetórias para definir a feature, você pode definir que o plano de sketch seja perpendicular a outra das trajetórias, para isso marque a caixa correspondente à trajetória na coluna N (normal).

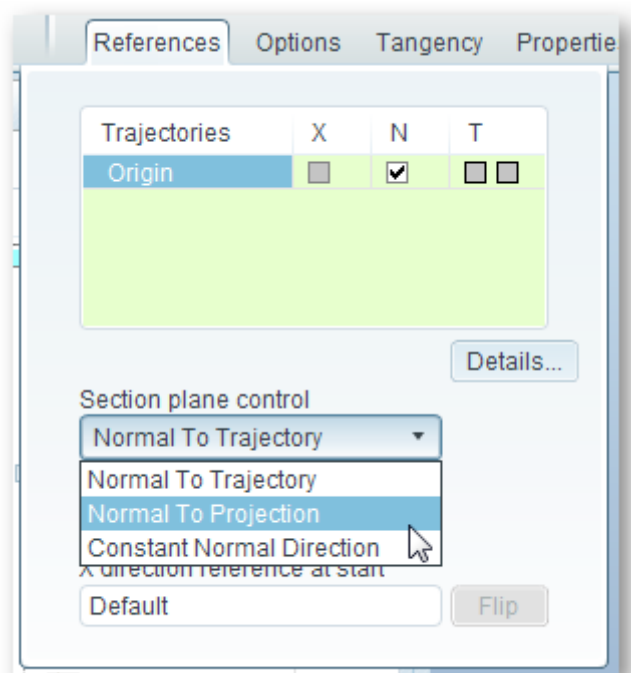
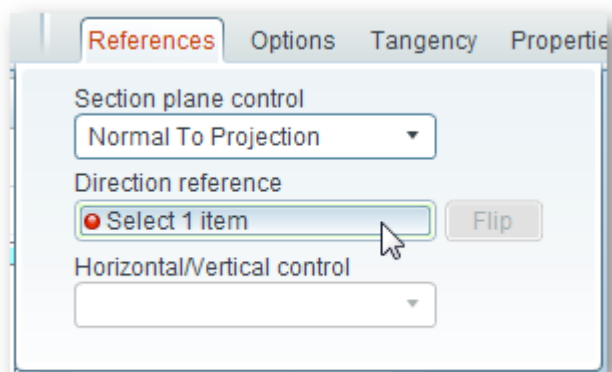


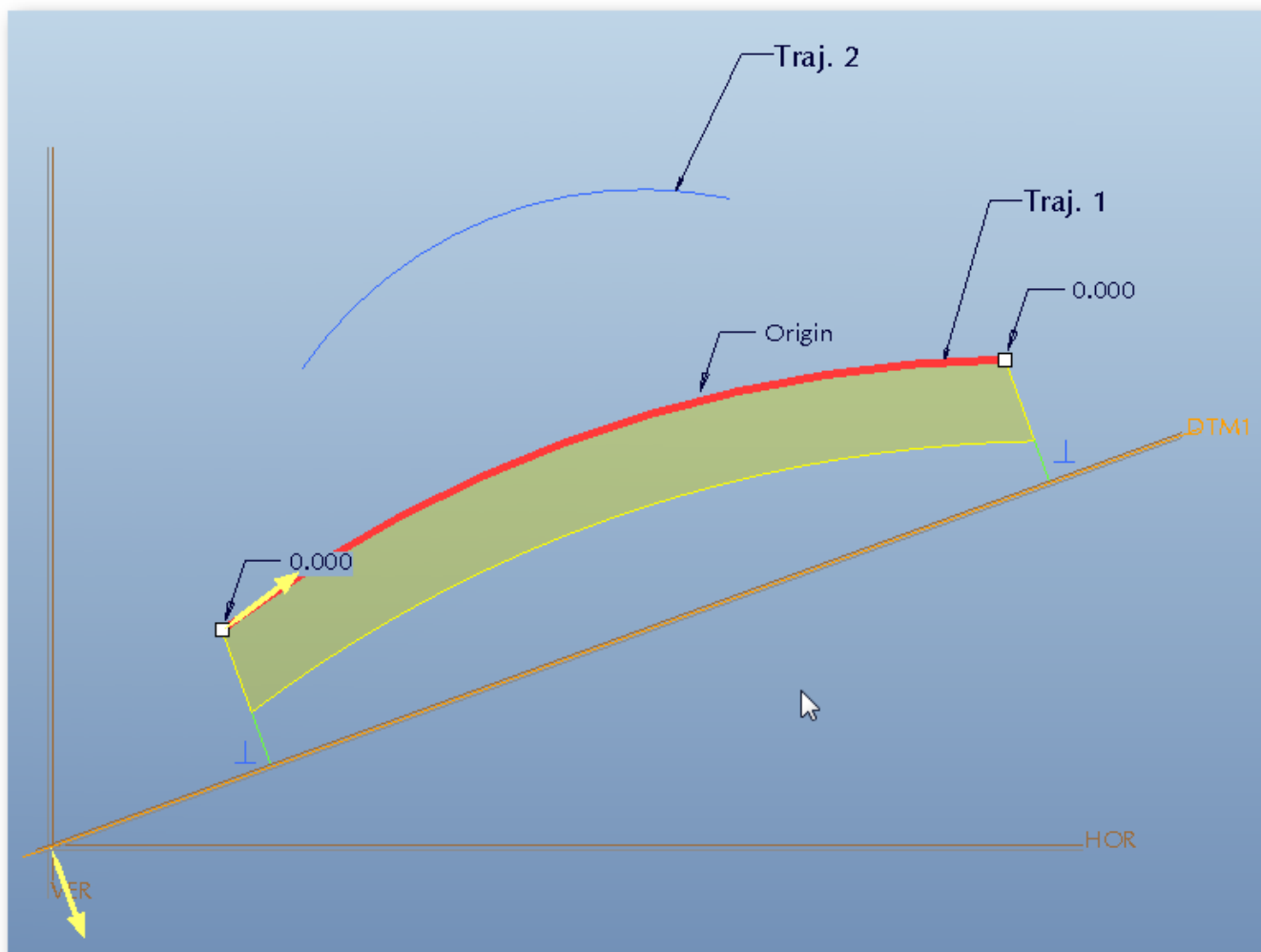


Neste caso, a segunda trajetória serviu apenas para definir a normal do plano de sketch.

Normal to projection

O palno da seção será sempre perpendicular a um plano especificado:

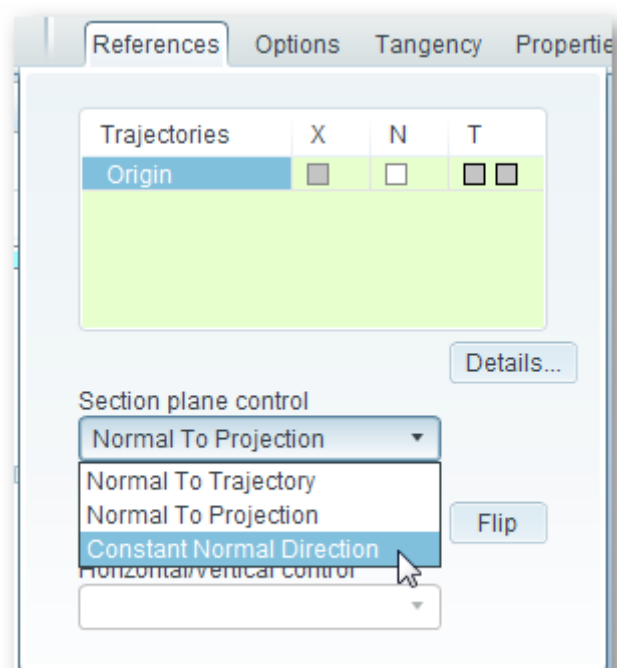


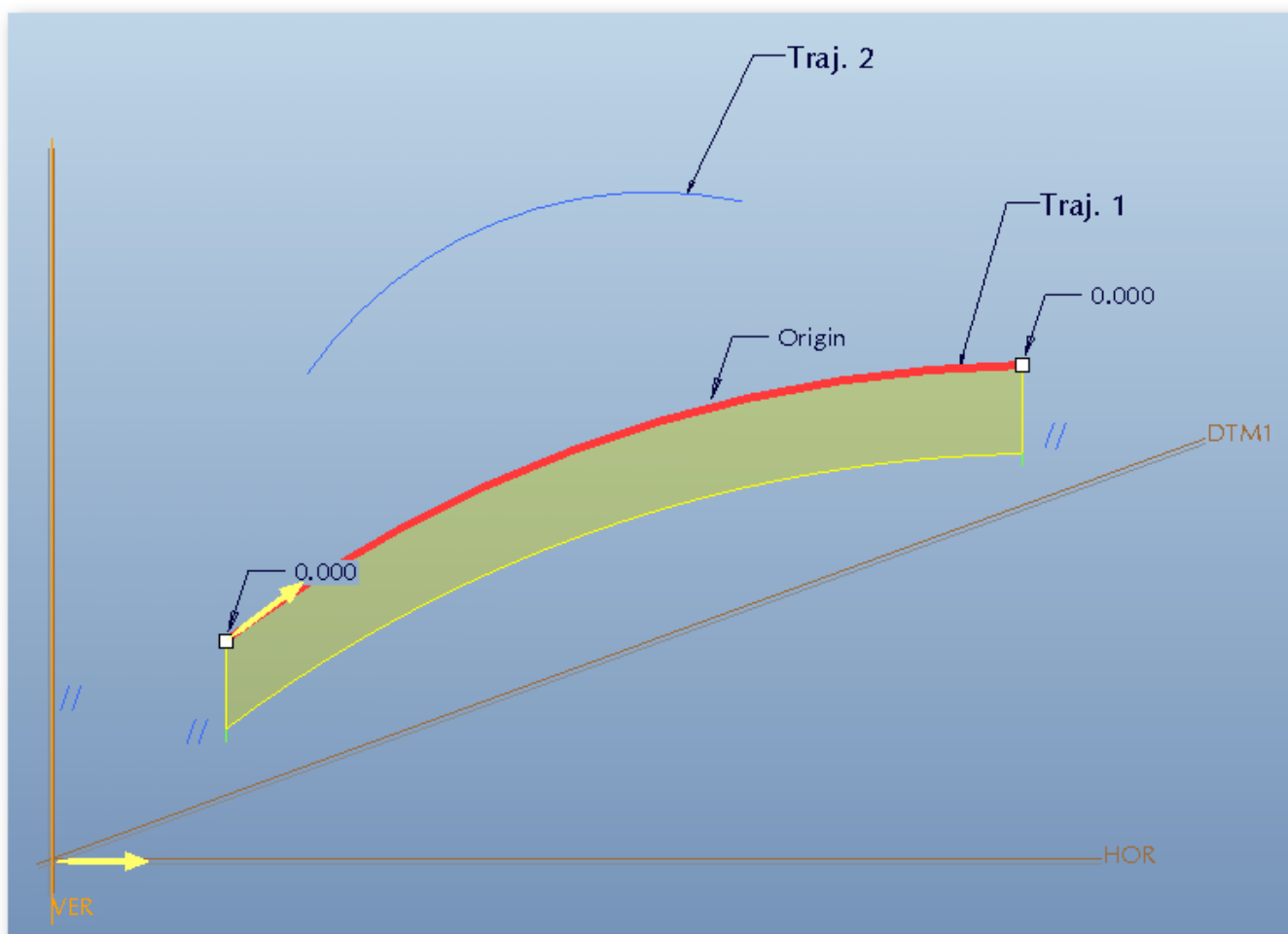


O plano DTM1 foi selecionado como referência para a direção normal do plano de sketch.

Constant Normal direction

O plano da seção será sempre paralelo a um plano especificado:





O plano VER foi definido como referência, assim a seção será sempre paralela a ele.

O modelo utilizado para este tutorial pode ser baixado aqui:

<http://blog.3dsecco.com.br/tutoriais/vss-01/vss-04.prt.zip>